

REGULAMIN SZCZEGÓŁOWY SEZONU LIGI BOOSTROGO „LIGA MISTRZA”

Wersja: 1.3

Data wejścia w życie: 29 sierpnia 2026 r.

Sezon: 5 października 2026 r. - 7 marca 2027 r.

Organizator: Bartosz Stefański - BoostroGO

Kontakt: kontakt@boostrogo.pl; tel. 666 535 183

Zakres dokumentu. Regulamin określa odpłatny udział w sezonie, Aktywności, weryfikację, Punktację, ranking, Nagrody oraz szczególne zasady Pakietów i Bonusu XP.

§ 1. Organizator i pierwszeństwo Regulaminu sezonu

- Organizatorem sezonu i usługodawcą jest Bartosz Stefański, prowadzący działalność nierejestrowaną pod marką BoostroGO, ul. Więckowskiego 25, 90-727 Łódź, e-mail: kontakt@boostrogo.pl; tel. 666 535 183.
- Niniejszy Regulamin jest dokumentem nadrzędnym dla wszystkich zasad sportowych i organizacyjnych sezonu „Liga Mistrza”,** w tym terminów, Aktywności, Dowodów, punktacji, rankingu, Nagród, certyfikatu, odznaki i szczególnych zasad Bonusu XP. W tych sprawach ma pierwszeństwo przed ogólnym Regulaminem Serwisu i Regulaminem Programu XP.
- W sprawach zakupu, płatności, dostawy, odstąpienia, niezgodności rzeczy lub odpłatnej usługi oraz reklamacji konsumenckiej stosuje się Regulamin Sklepu i bezwzględnie obowiązujące przepisy. Niniejszy Regulamin nie może ograniczyć tych praw.
- Skróty marketingowe, grafiki i komunikaty na stronie sezonu mają charakter pomocniczy. Wiążące są zasady niniejszego Regulaminu oraz indywidualne warunki transakcji pokazane Klientowi przed zakupem, jeżeli są zgodne z prawem.

§ 2. Definicje

- Liga** - odpłatna rywalizacja sportowo-rekreacyjna w sezonie „Liga Mistrza”; **Sezon** - okres od 5 października 2026 r. do 7 marca 2027 r.; **Cykl** - siedem dni od poniedziałku 00:00 do niedzieli 23:59 czasu polskiego.
- Aktywność** - jeden rzeczywiście wykonany trening biegu, marszu albo run-walk zgłoszony jako jedna całość; **Dowód aktywności** - materiał potwierdzający co najmniej datę, dystans i czas trwania; **Uczestnik** - osoba z aktywnym Kontem i dostępem do Sezonu.
- Punkty** służą wyłącznie do rankingu Sezonu i nie są XP ani środkiem płatniczym. **Pakiet** - wariant dostępu do Sezonu, który może obejmować rzecz fizyczną oraz Bonus XP.

§ 3. Karta sezonu

- Nazwa: **Liga Mistrza**. Dyscyplina: bieg i marsz. Formuła: indywidualna, oparta na regularności. Aktywność może być wykonana w dowolnym bezpiecznym miejscu, w tym w terenie, na stadionie albo bieżni mechanicznej.
- Sezon rozpoczyna się 5 października 2026 r. o godz. 00:00 i kończy 7 marca 2027 r. o godz. 23:59. Obejmuje 22 kolejne Cykle. Aktywność wykonana poza Sezonem nie jest punktowana.
- Udział jest odpłatny. Najniższa cena dostępu wynosi 9,99 zł. Udział bez aktywnego Pakietu nie jest przewidziany.

§ 4. Warunki udziału

- Uczestnikiem może być osoba, która ukończyła 16 lat. Osoba w wieku 16-17 lat uczestniczy za wiedzą i zgodą rodzica albo opiekuna prawnego, który ocenia również warunki bezpiecznego wykonania Aktywności.

2. Wymagane są: Konto, poprawny adres e-mail, zakup Pakietu, status płatności uprawniający do dostępu oraz akceptacja wymaganych dokumentów i oświadczenia fair play. W przypadku Uczestnika w wieku 16-17 lat płatny Pakiet powinien zostać kupiony przez osobę pełnoletnią albo za zgodą przedstawiciela ustawowego, jeżeli zgoda jest wymagana do ważności umowy.
3. Jedna osoba korzysta z jednego Konta i jednego profilu w rankingu. Nie wolno zgłaszać Aktywności wykonanej przez inną osobę ani udostępniać dostępu.
4. Zakup droższego Pakietu nie daje przewagi sportowej. Zasady Punktów, limitów, weryfikacji, rankingu i Nagród są jednakowe dla wszystkich Pakietów.

§ 5. Zdrowie i bezpieczeństwo

1. Liga nie jest imprezą masową ani treningiem prowadzonym pod bezpośrednim nadzorem Organizatora. Uczestnik sam wybiera miejsce, trasę, tempo i porę.
2. Uczestnik dostosowuje wysiłek do zdrowia, przygotowania, wieku, pogody i warunków. W razie wątpliwości zdrowotnych powinien skonsultować udział z uprawnionym specjalistą.
3. Aktywność należy przerwać w razie bólu, duszności, zawrotów głowy, urazu, skrajnego zmęczenia albo zagrożenia. Wynik sportowy nie uzasadnia ryzyka.
4. Uczestnik przestrzega prawa, zasad ruchu i regulaminów obiektów. Organizator nie zabezpiecza indywidualnej trasy ani nie zapewnia opieki medycznej na miejscu. Nie ogranicza to odpowiedzialności, której nie można wyłączyć prawem.

§ 6. Aktywności zaliczane do Ligi

1. Punktowana może być Aktywność stanowiąca bieg, marsz albo ich połączenie, wykonana na zewnątrz, stadionie lub bieżni mechanicznej. Ocenia się faktyczny charakter wysiłku, a nie wyłącznie nazwę w aplikacji.
2. Minimalny dystans punktowanej Aktywności wynosi 2,00 km. Krótsza Aktywność nie daje Punktów i nie wlicza się do limitu trzech punktowanych Aktywności w Cyklu.
3. W jednym dniu może zostać zaliczona najwyżej jedna Aktywność. Jeżeli zgłoszono więcej, Organizator co do zasady zalicza tę dającą najwyższą liczbę Punktów, chyba że wymaga to wyjaśnienia z powodu błędu lub nadużycia.
4. W jednym Cyklu punktowane są najwyżej trzy Aktywności wykonane w różnych dniach. Czwarta i kolejne nie zwiększają wyniku Cyklu.
5. Nie wolno sztucznie dzielić jednego treningu, łączyć aktywności różnych osób ani wykorzystywać roweru, hulajnogi lub pojazdu.

§ 7. Punktacja

1. Za każdą z maksymalnie trzech punktowanych Aktywności przyznaje się Punkty według poniższej tabeli.
2. Uczestnik, któremu w Cyklu zaliczono trzy punktowane Aktywności w trzech różnych dniach, otrzymuje dodatkowo 3 pkt bonusu za komplet.
3. Maksymalny wynik jednego Cyklu wynosi 15 pkt, a teoretyczne maksimum za 22 Cykle wynosi 330 pkt. Dystans ponad 10 km nie zwiększa Punktów pojedynczej Aktywności ponad wskazany próg.
4. Punkty są uwzględniane po pozytywnej weryfikacji. Korekta albo odrzucenie Aktywności powoduje przeliczenie Cyklu, bonusu i rankingu.

Dystans jednej Aktywności	Punkty	Warunek
od 2,00 km do 4,99 km	3 pkt	Aktywność punktowana
od 5,00 km do 9,99 km	3,5 pkt	Aktywność punktowana
co najmniej 10,00 km	4 pkt	Aktywność punktowana
3 punktowane Aktywności w Cyklu	+3 pkt	bonus za komplet
maksimum w Cyklu	15 pkt	limit tygodniowy

§ 8. Zgłaszanie Aktywności

1. Aktywność zgłasza się przez formularz po zalogowaniu. Zgłoszenie powinno zawierać co najmniej datę i czas rozpoczęcia, dystans, czas trwania, źródło pomiaru, Dowód oraz oświadczenie fair play.
2. Zgłoszenie należy przesłać nie później niż w ciągu 168 godzin od wykonania Aktywności i przed zamknięciem zgłoszeń dla Sezonu. Dla Aktywności z ostatniego Cyklu termin upływa 14 marca 2027 r. o godz. 23:59.
3. Dane formularza powinny odpowiadać Dowodowi. Typowe różnice zaokrągleń są dopuszczalne, jeżeli nie wpływają istotnie na próg punktowy.

4. Jeżeli awaria Serwisu uniemożliwia terminowe zgłoszenie, Uczestnik powinien bez zbędnej zwłoki skontaktować się na kontakt@boostrogo.pl i przedstawić dane umożliwiające ocenę czasu wykonania Aktywności i czasu próby zgłoszenia.

§ 9. Dowody, prywatność i AI

1. Dowodem może być zrzut ekranu, link do aktywności, zdjęcie wyświetlacza bieżni albo inny wiarygodny materiał zawierający co najmniej datę, dystans i czas.
2. Uczestnik może zasłonić mapę, adres, tętno i inne informacje niewymagane do weryfikacji. Nie powinien przekazywać danych osób trzecich ani danych szczególnych kategorii, jeśli nie są potrzebne.
3. System może używać automatycznych reguł i Narzędzi AI do wykrywania duplikatów, rozbieżności, nietypowych parametrów lub do porządkowania zgłoszeń. **Żaden sygnał automatyczny samodzielnie nie przesądza o naruszeniu.**
4. Ostateczna decyzja o odrzuceniu Aktywności, dyskwalifikacji, utracie Nagrody lub istotnej korekcie wyniku podlega kontroli człowieka.

§ 10. Weryfikacja i fair play

1. Zgłoszenie może zostać zatwierdzone, skierowane do ręcznej weryfikacji, zwrócone do uzupełnienia, skorygowane albo odrzucone.
2. Organizator może zażądać dodatkowego potwierdzenia, jeżeli Dowód jest nieczytelny, niekompletny, powtarzalny, technicznie nietypowy albo sprzeczny z formularzem.
3. Naruszeniem fair play jest w szczególności: zgłoszenie cudzej lub niewykonanej Aktywności, manipulacja danymi, sztuczne dzielenie treningu, wielokrotne użycie Dowodu, podszywanie się pod inną osobę i celowe omijanie limitów.
4. Przed sankcją Organizator, o ile okoliczności pozwalają, informuje o zastrzeżeniach i daje rozsądny termin na wyjaśnienie. Sankcja jest proporcjonalna i może obejmować korektę, odmowę Punktów, usunięcie Aktywności, anulowanie bonusu, wstrzymanie klasyfikacji, dyskwalifikację lub wykluczenie z Nagrody.
5. Sankcja sportowa nie odbiera ustawowych praw konsumenckich dotyczących zakupionego towaru lub usługi.

§ 11. Ranking i remisy

1. Ranking jest indywidualny i oparty na sumie zatwierdzonych Punktów. Ranking bieżący ma charakter informacyjny do czasu finalizacji.
2. O wyższej pozycji decydują kolejno: większa suma Punktów; większa liczba Cykliów z kompletem trzech Aktywności; większa liczba Cykliów z co najmniej jedną punktowaną Aktywnością; większa liczba punktowanych Aktywności; większy łączny dystans punktowanych Aktywności.
3. Jeżeli po wszystkich kryteriach wyniki są identyczne, Uczestnicy zajmują to samo miejsce. Kolejny numer miejsca odpowiada liczbie osób sklasyfikowanych wyżej powiększonej o jeden.
4. Ranking końcowy zostanie ogłoszony po weryfikacji ostatniego Cyklu i rozpatrzeniu terminowych odwołań, nie później niż 4 kwietnia 2027 r., chyba że wyjątkowa liczba spraw wymaga uzasadnionego przedłużenia ogłoszonego w Serwisie.

§ 12. Pakiety, ceny i dostęp

1. Dostęp do Sezonu uzyskuje się przez zakup jednego z Pakietów. Wszystkie Pakiety dają takie same prawa sportowe. Różnice dotyczą ceny, rzeczy fizycznych i Bonusu XP.
2. Dostęp cyfrowy jest przypisywany po spełnieniu warunków płatności. Warunki rozpoczęcia świadczenia przed upływem terminu na odstąpienie są przedstawiane w checkout.
3. Rzecz fizyczna w Pakiecie jest niezależna od wyniku sportowego i jest wydawana zgodnie z umową sprzedaży.

Pakiet	Cena	Bonus XP	Zakres
START	9,99 zł	+10 XP	dostęp cyfrowy do sezonu
START MEDAL	59,99 zł	+25 XP	dostęp cyfrowy + medal sezonu
KOSZULKA	139,99 zł	+50 XP	dostęp cyfrowy + koszulka Ligi Mistrza
PREMIUM	189,99 zł	+100 XP	dostęp cyfrowy + medal + koszulka

§ 13. Bonus XP

1. Po opłaceniu i aktywacji Pakietu przypisywany jest jednorazowy Bonus XP zgodny z tabelą w § 12.
2. Bonus nie wpływa na Punkty, ranking, weryfikację Aktywności ani prawo do Nagród sportowych. Nie jest przyznawany ponownie przy technicznym odtworzeniu tego samego zamówienia.

3. W razie skutecznego odstąpienia, anulowania, zwrotu płatności albo uznania transakcji za nienależną Bonus może zostać cofnięty zgodnie z Regulaminem Programu XP.
4. Za miejsce, regularność, ukończenie Sezonu ani pojedynczą Aktywność nie przyznaje się dodatkowych XP, chyba że odrębna promocja ma własny regulamin.

§ 14. Nagrody, certyfikat i odznaka

1. Po zatwierdzeniu rankingu końcowego Uczestnicy z miejsc 1-3 otrzymują puchar i koszulkę Ligi Mistrza. Uczestnicy z miejsc 4-10 otrzymują po jednym gadżecie sezonowym BoostroGO. Dokładny gadżet albo zamknięta lista równoważnych wariantów jest wskazywana na Karcie Sezonu przed rozpoczęciem sprzedaży Pakietów i po pierwszej sprzedaży nie może zostać zmieniona na świadczenie mniej korzystne bez zgody zainteresowanego Uczestnika.
2. Każdy sklasyfikowany Uczestnik z co najmniej jedną zatwierdzoną Aktywnością otrzymuje cyfrowy certyfikat udziału i cyfrową odznakę.
3. Warunkiem wydania Nagrody jest brak dyskwalifikacji, zakończenie weryfikacji i przekazanie kompletnych danych do wysyłki oraz dostępnego rozmiaru koszulki.
4. Przy remisie każda osoba na tym samym miejscu otrzymuje Nagrodę dla tego miejsca. Nie pozbawia to Nagrody osoby z kolejnym numerem miejsca, jeżeli numer mieści się w zakresie 1-10.
5. Nagrody nie podlegają zamianie na gotówkę. Obowiązki podatkowe są wykonywane zgodnie z prawem obowiązującym w chwili wydania.

§ 15. Dostawa elementów fizycznych

1. Elementy kupionego Pakietu są dostarczane zgodnie z Regulaminem Sklepu, co do zasady nie później niż w 21 dni kalendarzowych od przyjęcia opłaconego zamówienia do realizacji, chyba że oferta wskazuje inny termin.
2. Nagrody sportowe są wysyłane bez dodatkowej opłaty na terytorium Polski, co do zasady w ciągu 14 dni kalendarzowych od ogłoszenia rankingu końcowego i otrzymania kompletnych danych.
3. Jeżeli Uczestnik nie podał danych lub rozmiaru, termin biegnie od ich uzupełnienia. Uszkodzenie, brak lub niezgodność rzeczy podlegają reklamacji zgodnie z prawem i Regulaminem Sklepu.

§ 16. Zmiany, przerwy i zakończenie Sezonu

1. Zmiana techniczna, redakcyjna lub korzystna jest dopuszczalna, jeżeli nie narusza uczciwości rywalizacji ani praw nabytych. Istotna zmiana punktacji, terminów lub Nagród po rozpoczęciu Sezonu wymaga ważnej przyczyny i ogranicza się do zakresu niezbędnego.
2. Ważną przyczyną może być zmiana prawa, decyzja organu, poważna awaria, zagrożenie bezpieczeństwa, siła wyższa, niedostępność kluczowej usługi zewnętrznej albo konieczność usunięcia błędu uniemożliwiającego prawidłowe prowadzenie Ligi.
3. O istotnej zmianie Organizator informuje wraz z przyczyną, zakresem i skutkami. Zmiana nie działa wstecz na niekorzyść Uczestnika, chyba że wymaga tego prawo lub bezpieczeństwo.
4. Przy awarii Organizator może wydłużyć termin zgłoszeń albo podjąć inne proporcjonalne działanie przywracające równe warunki. Nie przyznaje Punktów uznaniowo bez wiarygodnej podstawy.
5. Jeżeli dostęp do Ligi stanowi usługę cyfrową dostarczaną w sposób ciągły, zmiana tej usługi wykraczająca poza zmianę niezbędną do zachowania zgodności z umową podlega ustawowym zasadom zmiany usług cyfrowych. Zmiana musi mieć wskazaną w umowie uzasadnioną przyczynę i być bezpłatna; gdy istotnie i negatywnie wpływa na dostęp lub korzystanie, Uczestnik otrzymuje informację na trwałym nośniku z odpowiednim wyprzedzeniem i może wypowiedzieć umowę bez zachowania terminu w ciągu 30 dni od zmiany albo od późniejszego poinformowania o niej, chyba że zachowuje bez dodatkowych kosztów usługę zgodną z umową w stanie niezmiennym.

§ 17. Dane w rankingu i treści

1. Ranking może pokazywać imię, pseudonim lub nazwę profilu, avatar, pozycję, Punkty, liczbę Cykliów, Aktywności i łączny dystans w zakresie opisanym w Polityce prywatności.
2. Publikacja rankingu nie oznacza zgody na dowolne wykorzystanie wizerunku lub materiałów Uczestnika w reklamie.
3. Treści i grafiki promocyjne sezonu mogą być tworzone lub edytowane z pomocą AI na zasadach Regulaminu Serwisu. Nie wpływa to na wiążące zasady Sezonu ani parametry Produktów.

§ 18. Reklamacje i odwołania sportowe

1. Reklamację dotyczącą dostępu, działania Serwisu, Pakietu, rzeczy, płatności lub XP można złożyć na kontakt@boostrogo.pl albo pisemnie. Reklamacja konsumenta jest rozpatrywana w terminie wymaganym prawem, co do zasady do 14 dni.
2. Odwołanie sportowe dotyczące Aktywności, Punktów, rankingu, dyskwalifikacji lub Nagrody należy przesłać w ciągu 7 dni od udostępnienia decyzji albo wyniku. Powinno wskazywać sporną Aktywność lub pozycję i uzasadnienie.

3. Odwołanie rozpatruje człowiek posiadający dostęp do historii weryfikacji. W miarę możliwości nie jest to ta sama osoba, która wydała pierwotną decyzję. Termin sportowy nie ogranicza ustawowego prawa do reklamacji.

§ 19. Odstąpienie od umowy i postanowienia końcowe

1. Konsument może odstąpić od umowy zawartej na odległość na zasadach Regulaminu Sklepu i przepisów. Jeżeli wyraźnie zażądał rozpoczęcia odpłatnej usługi przed upływem 14 dni, rozliczenie części wykonanej do chwili odstąpienia następuje zgodnie z ustawą.
2. Prawa dotyczące elementu fizycznego Pakietu ocenia się odrębnie zgodnie z prawem. Samo rozpoczęcie dostępu cyfrowego nie pozbawia automatycznie praw dotyczących towaru.
3. Regulamin jest udostępniany w sposób umożliwiający zapisanie i odtworzenie. Do Sezonu stosuje się prawo polskie z zachowaniem ochrony konsumenta wynikającej z bezwzględnie obowiązujących przepisów.
4. Nieważność pojedynczego postanowienia nie wpływa na pozostałą część Regulaminu.