

REGULAMIN SZCZEGÓŁOWY WYZWANIA BOOSTROGO „BIEG BELFRA I ŻAKA”

Wersja: 1.0

Data wejścia w życie: 31 sierpnia 2026 r.

Okres Wyzwania: 1 października 2026 r. - 31 października 2026 r.

Organizator: Bartosz Stefański - BoostroGO

Kontakt: kontakt@boostrogo.pl

Zakres dokumentu. Regulamin określa zasady udziału w Wyzwaniu, wykonania aktywności na dystansie 5 km albo 10 km, zgłaszania i weryfikacji wyniku, ukończenia, cyfrowych osiągnięć, XP oraz relację między bezpłatnym udziałem a opcjonalnymi Pakietami.

§ 1. Organizator i pierwszeństwo Regulaminu Wyzwania

- Organizatorem Wyzwania jest Bartosz Stefański, prowadzący działalność nierejestrowaną pod marką BoostroGO, ul. Więckowskiego 25, 90-727 Łódź, e-mail: kontakt@boostrogo.pl.
- Niniejszy Regulamin jest dokumentem nadrzędnym dla zasad sportowych i organizacyjnych Wyzwania, w szczególności okresu, dystansu, sposobu wykonania, Dowodów, weryfikacji, ukończenia, cyfrowego certyfikatu, odznaki oraz szczególnych zasad XP.
- W sprawach Konta i usług Serwisu stosuje się Regulamin Serwisu BoostroGO. W sprawach XP stosuje się Regulamin Programu BoostroGO XP, z pierwszeństwem niniejszego Regulaminu w zakresie zasad szczególnych tej edycji.
- W sprawach zakupu, ceny, płatności, dostawy, odstąpienia, zgodności towaru lub odpłatnej usługi oraz reklamacji konsumenckiej stosuje się Regulamin Sklepu Internetowego BoostroGO i bezwzględnie obowiązujące przepisy. Niniejszy Regulamin nie ogranicza ustawowych praw Klienta.
- Karta Wyzwania, Karta Produktu, checkout i komunikaty systemowe uzupełniają Regulaminy o indywidualne dane edycji lub transakcji. Nie mogą wprowadzać ukrytej zasady sprzecznej z zaakceptowanym Regulaminem.

§ 2. Definicje

- Wyzwanie - zdalna aktywność sportowo-rekreacyjna BoostroGO „Bieg Belfra i Żaka”, prowadzona w okresie wskazanym w § 3.
- Uczestnik - osoba posiadająca aktywne Konto i skutecznie zapisana do Wyzwania; Aktywność - jeden rzeczywiście wykonany bieg, marsz albo run-walk zgłoszony jako jedna całość.
- Wariant dystansu - wybrane przy zapisie 5 km albo 10 km; Dowód - wiarygodny materiał potwierdzający co najmniej datę Aktywności, dystans i czas trwania.
- START - bezpłatny wariant udziału wystarczający do ukończenia Wyzwania. Pakiet - opcjonalny Produkt lub zestaw Produktów powiązanych tematycznie z Wyzwaniem, którego zakup nie jest warunkiem sportowego ukończenia.
- Ukończenie - status nadawany po spełnieniu zadania i pozytywnej weryfikacji Wyniku. XP - wirtualna jednostka Programu BoostroGO XP, rozliczana zgodnie z § 12 i Regulaminem Programu XP.

§ 3. Karta Wyzwania

- Nazwa: Bieg Belfra i Żaka. Dyscyplina: bieg lub marsz. Formuła: indywidualna, jednorazowa, bez rankingu i bez konkursu.
- Wyzwanie rozpoczyna się 1 października 2026 r. o godz. 00:00 i kończy 31 października 2026 r. o godz. 23:59 czasu polskiego. Aktywność wykonana poza tym okresem nie może stanowić podstawy Ukończenia.
- Uczestnik wybiera jeden Wariant dystansu: 5 km albo 10 km. Tempo nie jest kryterium Ukończenia; liczy się rzeczywiste pokonanie wybranego dystansu zgodnie z zasadami Wyzwania.
- Udział sportowy w wariancie START jest bezpłatny. Odpłatne Pakiety są opcjonalne i nie dają przewagi w weryfikacji, nie skracają dystansu i nie zastępują wykonania Aktywności.

§ 4. Warunki udziału i zapis

- Uczestnikiem może być osoba, która ukończyła 16 lat, posiada aktywne Konto i dokonała zapisu do Wyzwania w okresie dostępności zapisów. Osoba w wieku 16-17 lat uczestniczy za wiedzą i zgodą rodzica albo opiekuna prawnego w zakresie wymaganym prawem i Regulaminem Serwisu.
- Przy zapisie Uczestnik wybiera Wariant dystansu oraz akceptuje wymagane dokumenty i oświadczenie fair play. Jedna osoba korzysta z jednego Konta i jednego zapisu do Wyzwania.
- Zakup Pakietu nie jest wymagany do zapisu, wykonania Aktywności, przyjęcia Wyniku, uzyskania Ukończenia, cyfrowego certyfikatu ani cyfrowej odznaki.

§ 5. Zdrowie i bezpieczeństwo

- Wyzwanie nie jest imprezą masową ani treningiem prowadzonym pod bezpośrednim nadzorem Organizatora. Uczestnik sam wybiera miejsce, trasę, tempo, porę i warunki wykonania Aktywności.
- Uczestnik dostosowuje wysiłek do zdrowia, przygotowania, wieku, pogody i warunków. W razie wątpliwości zdrowotnych powinien skonsultować udział z uprawnionym specjalistą.
- Aktywność należy przerwać w razie bólu, duszności, zawrotów głowy, urazu, skrajnego zmęczenia, niebezpiecznej pogody albo innego zagrożenia. Wynik nie uzasadnia ryzyka dla zdrowia lub bezpieczeństwa.
- Uczestnik przestrzega prawa, zasad ruchu i regulaminów obiektów. Organizator nie zabezpiecza indywidualnej trasy ani nie zapewnia opieki medycznej na miejscu. Nie ogranicza to odpowiedzialności, której nie można wyłączyć prawem.

§ 6. Aktywność zaliczana do Wyzwania

- Zaliczeniu podlega Aktywność stanowiąca bieg, marsz albo ich połączenie, wykonana na zewnątrz, stadionie, bieżni mechanicznej albo w innym bezpiecznym miejscu pozwalającym wiarygodnie potwierdzić wynik.

2. Aktywność musi stanowić jeden rzeczywiście wykonany trening zapisany jako jedna całość. Nie wolno sztucznie łączyć kilku oddzielnych treningów, aktywności różnych osób ani odcinków wykonanych z użyciem roweru, hulajnogi lub pojazdu.
3. Dla Wariantu 5 km wymagane jest pokonanie co najmniej 5,00 km, a dla Wariantu 10 km - co najmniej 10,00 km. Dystans większy od wymaganego jest dopuszczalny, jeżeli Dowód jednoznacznie potwierdza spełnienie progu.
4. Czas i tempo nie mają minimalnego ani maksymalnego progu sportowego. Zwykłe działanie funkcji automatycznej pauzy urządzenia nie powoduje samo w sobie odrzucenia, jeżeli całość Dowodu pozostaje wiarygodna.

§ 7. Zgłaszanie Wyniku

1. Wynik zgłasza się przez formularz dostępny po zalogowaniu. Zgłoszenie powinno zawierać co najmniej Wariant dystansu, datę Aktywności, dystans, czas trwania, źródło pomiaru, Dowód i oświadczenie fair play.
2. Wynik musi dotyczyć Aktywności wykonanej w okresie Wyzwania. Jeżeli Karta Wyzwania lub formularz nie wskazuje odrębnego technicznego terminu na przesłanie Dowodu, zgłoszenie należy wysłać najpóźniej 31 października 2026 r. o godz. 23:59 czasu polskiego.
3. Dane formularza powinny odpowiadać Dowodowi. Typowe różnice zaokrągłeń urządzeń lub aplikacji są dopuszczalne, jeżeli nie budzą wątpliwości co do pokonania wymaganego dystansu.
4. Jeżeli awaria Serwisu uniemożliwia terminowe zgłoszenie, Uczestnik powinien bez zbędnej zwłoki skontaktować się na kontakt@boostrogo.pl i przedstawić dane umożliwiające ocenę czasu wykonania Aktywności oraz próby zgłoszenia.

§ 8. Dowody, prywatność i AI

1. Dowodem może być zrzut ekranu z aplikacji lub zegarka, link do aktywności, zdjęcie wyświetlacza bieżni albo inny wiarygodny materiał zawierający co najmniej datę, dystans i czas.
2. Uczestnik powinien ograniczyć Dowód do danych potrzebnych do weryfikacji. Może zasłonić mapę, dokładny adres, tętno, dane zdrowotne i inne informacje niewymagane do oceny Wyniku. Nie powinien przekazywać danych osób trzecich bez potrzeby.
3. Serwis może używać automatycznych reguł i Narzędzi AI do wykrywania duplikatów, rozbieżności, nietypowych parametrów i porządkowania zgłoszeń. Sygnał automatyczny jest wskazówką i samodzielnie nie przesądza o naruszeniu.
4. Ostateczna decyzja o odrzuceniu Wyniku, cofnięciu Ukończenia, odebraniu osiągnięcia cyfrowego albo zastosowaniu istotnej sankcji podlega kontroli człowieka.

§ 9. Weryfikacja i fair play

1. Zgłoszenie może zostać zatwierdzone, skierowane do ręcznej weryfikacji, zwrócone do uzupełnienia, skorygowane albo odrzucone.
2. Organizator może zażądać dodatkowego potwierdzenia, jeżeli Dowód jest nieczytelny, niekompletny, powtarzalny, technicznie nietypowy albo sprzeczny z formularzem.
3. Naruszeniem fair play jest w szczególności zgłoszenie cudzej lub niewykonanej Aktywności, manipulacja danymi albo Dowodem, wielokrotne użycie tego samego Dowodu, sztuczne łączenie lub dzielenie treningów, podszywanie się pod inną osobę oraz celowe obchodzenie wymaganego dystansu.
4. Przed istotną sankcją Organizator, o ile okoliczności pozwalają, informuje Uczestnika o zastrzeżeniach i daje rozsądny termin na wyjaśnienie. Sankcja jest proporcjonalna i może obejmować korektę, odmowę zaliczenia, cofnięcie Ukończenia albo wykluczenie z Wyzwania.
5. Sankcja sportowa nie odbiera ustawowych praw konsumenckich dotyczących zakupionego Produktu lub odpłatnej usługi.

§ 10. Ukończenie, certyfikat i odznaka

1. Wyzwanie zostaje ukończone po pozytywnej weryfikacji jednej Aktywności spełniającej wymagania wybranego Wariantu dystansu.
2. Każdy Uczestnik z zatwierdzonym Ukończeniem otrzymuje cyfrowy certyfikat PDF oraz cyfrową odznakę Wyzwania, udostępniane w Serwisie zgodnie z jego funkcjonalnością.
3. Certyfikat i odznaka potwierdzają ukończenie Wyzwania na zasadach niniejszego Regulaminu. Nie są dokumentem urzędowym, kwalifikacją zawodową ani gwarancją wyniku sportowego lub zdrowotnego.
4. Brak zakupu Pakietu nie może być podstawą odmowy Ukończenia, certyfikatu lub odznaki, jeżeli Uczestnik spełnił warunki sportowe i weryfikacyjne.

§ 11. Brak rankingu i charakter Wyzwania

1. Wyzwanie nie prowadzi klasyfikacji miejsc ani rankingu opartego na czasie lub tempie. Wynik czasowy służy przede wszystkim potwierdzeniu rzeczywistego wykonania Aktywności.
2. Wyzwanie nie jest konkursem i nie przewiduje nagród losowych ani nagród zależnych od miejsca. Ewentualna odrębna promocja wymaga własnych, opublikowanych zasad.

§ 12. XP

1. XP za Wyzwanie jest naliczane dopiero po zatwierdzonym Ukończeniu, zgodnie z Regulaminem Programu BoostroGO XP. Sam zapis, sam zakup Produktu ani samo przesłanie niezweryfikowanego Wyniku nie stanowią podstawy naliczenia XP.
2. Dla bezpłatnego wariantu START wartość za zatwierdzone Ukończenie wynosi 5 XP. Jeżeli Karta konkretnego Pakietu wyraźnie wskazuje inną wartość XP dla danego wariantu, wartość ta jest wiążąca po spełnieniu warunku Ukończenia.
3. Różna wartość XP przypisana do wariantu nie zmienia kryteriów sportowego Ukończenia, sposobu weryfikacji ani prawa do certyfikatu i odznaki.
4. Cofnięcie albo korekta zatwierdzonego Wyniku może spowodować odpowiednią korektę XP zgodnie z Regulaminem Programu XP. XP nie są pieniędzem ani środkiem płatniczym.

§ 13. START i opcjonalne Pakiety

1. Bezpłatny START zapewnia pełne prawo do sportowego udziału, zgłoszenia Wyniku, weryfikacji, Ukończenia, certyfikatu, odznaki oraz XP wskazanego dla START.
2. Na dzień wejścia w życie niniejszego Regulaminu oferta powiązana z Wyzwaniem obejmuje poniższe warianty. Ostateczny skład, rozmiar, dostępność, dostawa i parametry transakcji są pokazywane na Karcie Produktu i w checkout.

Wariant	Cena	Zakres	Charakter
START	0 zł	udział w Wyzwaniu; bez elementu fizycznego	bezpłatny
MEDAL	59,99 zł	medal „Bieg Belfra i Żaka”	opcjonalny Produkt
KOSZULKA	139,99 zł	koszulka - wariant 1 zgodny z ofertą	opcjonalny Produkt
KOSZULKA 2	139,99 zł	koszulka - wariant 2 zgodny z ofertą	opcjonalny Produkt
PREMIUM	189,99 zł	medal + jedna wybrana koszulka z wariantów dostępnych w ofercie	opcjonalny Pakiet

- 3. Zakup droższego Pakietu nie daje przewagi sportowej. Pakiet fizyczny nie jest Nagrodą za wynik, chyba że konkretna oferta wyraźnie opisuje odrębne świadczenie zgodnie z prawem.
- 4. Jeżeli opis Produktu albo checkout wskazuje parametry bardziej szczegółowe niż powyższa tabela, w szczególności wariant koszulki, rozmiar, skład, termin lub metodę dostawy, wiążące są te indywidualne dane transakcji w zakresie zgodnym z Regulaminem Sklepu i prawem.

§ 14. Zakupy, odstąpienie i dostawa elementów fizycznych

- 1. Zawarcie umowy sprzedaży, płatność, prawo odstąpienia w terminie 14 dni, reklamacje konsumenckie, zgodność Produktu z umową oraz dostawa podlegają Regulaminowi Sklepu Internetowego BoostroGO i przepisom prawa.
- 2. Zakupiona rzecz fizyczna jest realizowana zgodnie z umową sprzedaży niezależnie od wyniku sportowego. Brak ukończenia Wyzwania nie powoduje automatycznie utraty prawa do opłaconego Produktu.
- 3. Termin dostawy i sposób jego obliczenia są wskazywane przed zakupem. Jeżeli Karta Produktu nie przewiduje innego terminu, stosuje się standardowy termin z Regulaminu Sklepu.
- 4. Sam wybór standardowego rozmiaru, koloru lub gotowego wariantu nie jest automatycznie personalizacją wyłączającą ustawowe prawo odstąpienia. Wyjątki stosuje się wyłącznie w zakresie przewidzianym prawem.

§ 15. Zmiany, awarie i zakończenie Wyzwania

- 1. Zmiana techniczna, redakcyjna albo korzystna dla Uczestników jest dopuszczalna, jeżeli nie narusza praw nabytych ani uczciwości weryfikacji. Istotna zmiana okresu, dystansu lub warunków Ukończenia wymaga ważnej przyczyny i ogranicza się do zakresu niezbędnego.
- 2. Ważną przyczyną może być w szczególności zmiana prawa, decyzja organu, poważna awaria, zagrożenie bezpieczeństwa, siła wyższa albo trwała niedostępność kluczowej usługi zewnętrznej.
- 3. O istotnej zmianie Organizator informuje wraz z przyczyną, zakresem i skutkami. Zmiana nie działa wstecz na niekorzyść Uczestnika, chyba że wymaga tego prawo lub bezpieczeństwo.
- 4. Przy awarii Organizator może wydłużyć termin zgłoszeń lub zastosować inne proporcjonalne rozwiązanie przywracające możliwość ukończenia na równych zasadach. Nie zalicza Wyniku uznaniowo bez wiarygodnej podstawy.
- 5. Przerwanie albo odwołanie Wyzwania nie powoduje automatycznie utraty praw z zawartej umowy sprzedaży. Skutki dotyczące opłaconego Produktu ocenia się zgodnie z Regulaminem Sklepu i prawem.

§ 16. Dane w Serwisie i publikacja osiągnięć

- 1. Dane związane z udziałem, Wynikiem, Dowodem, certyfikatem i odznaką są przetwarzane zgodnie z Polityką prywatności BoostroGO. Prywatny Dowód Wyniku nie jest publikowany jako część zwykłego ukończenia.
- 2. Serwis może pokazywać w profilu Uczestnika informację o ukończeniu, wybrany dystans, odznakę lub inne dane przewidziane funkcjonalnością Konta. Publikacja nie oznacza zgody na dowolne wykorzystanie wizerunku lub materiałów Uczestnika w reklamie.
- 3. Treści i grafiki promocyjne Wyzwania mogą być tworzone lub edytowane z pomocą AI na zasadach Regulaminu Serwisu. Nie wpływa to na wiążące zadanie, parametry Produktów ani prawa Uczestnika.

§ 17. Reklamacje i odwołania sportowe

- 1. Reklamację dotyczącą działania Serwisu, Konta, Pakietu, Produktu, płatności, XP lub innego świadczenia można złożyć na kontakt@boostrogo.pl albo pisemnie na adres Organizatora. Sprawy konsumenckie są rozpatrywane w terminie wymaganym prawem, co do zasady do 14 dni.
- 2. Odwołanie sportowe dotyczące odrzucenia Wyniku, cofnięcia Ukończenia, certyfikatu, odznaki albo korekty XP należy przesłać w ciągu 7 dni od udostępnienia decyzji. Powinno wskazywać sporne zgłoszenie i uzasadnienie.
- 3. Odwołanie jest rozpatrywane przez człowieka posiadającego dostęp do historii weryfikacji. W miarę możliwości nie jest to ta sama osoba, która wydała pierwotną decyzję. Termin odwołania sportowego nie ogranicza ustawowego prawa do reklamacji.

§ 18. Postanowienia końcowe

- 1. Regulamin jest udostępniany w sposób umożliwiający zapisanie i odtworzenie. Do Wyzwania stosuje się prawo polskie z zachowaniem ochrony konsumenta wynikającej z bezwzględnie obowiązujących przepisów.
- 2. Nieważność lub bezskuteczność pojedynczego postanowienia nie wpływa na pozostałą część Regulaminu.
- 3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się właściwe dokumenty BoostroGO i przepisy prawa zgodnie z hierarchią opisaną w § 1.