

REGULAMIN SZCZEGÓŁOWY WYZWANIA BOOSTROGO „RUN FIVE” - EDYCJA 2026

Wersja: 1.7

Data wejścia w życie: 31 sierpnia 2026 r.

Edycja: 25 września 2026 r. - 25 grudnia 2026 r.

Organizator: Bartosz Stefański - BoostroGO

Kontakt: kontakt@boostrogo.pl

Zakres dokumentu. Regulamin określa bezpłatny udział w cyklicznym Wyzwaniu, 14 piątkowych Aktywności po co najmniej 5 km, 5 XP za każde zatwierdzone Zaliczenie, serie, cyfrowe osiągnięcia oraz gwarantowany Medal finiszera po uzyskaniu kompletu 14/14. Konkurs RUN FIVE jest dobrowolną, odrębną akcją i podlega osobnemu Regulaminowi Konkursu RUN FIVE.

§ 1. Organizator i pierwszeństwo Regulaminu edycji

1. Organizatorem jest Bartosz Stefański, prowadzący działalność nierejestrowaną pod marką BoostroGO, ul. Więckowskiego 25, 90-727 Łódź, e-mail: kontakt@boostrogo.pl.

2. Niniejszy Regulamin ma pierwszeństwo przed Regulaminem Serwisu i Regulaminem Programu XP we wszystkich szczegółowych sprawach RUN FIVE, w tym kalendarza Piątków, Zaliczeń, Dowodów, naliczania 5 XP za każdy zatwierdzony Piątek, serii, warunku ukończenia edycji oraz Medalu finiszera 14/14.

3. Zakup Produktów RUN FIVE jest odrębną umową sprzedaży i podlega Regulaminowi Sklepu. Zakup nie jest warunkiem Zaliczenia, XP, certyfikatu, odznaki ani Medalu finiszera za 14/14.

4. Konkurs RUN FIVE jest odrębny od Wyzwania. Jego rundy, zgłoszenia, kryteria oceny i Nagrody określa osobny Regulamin Konkursu RUN FIVE, który ma pierwszeństwo w sprawach konkursowych.

5. Skróty na stronie Wyzwania i komunikaty systemowe nie mogą wprowadzać zasady sprzecznej z właściwym Regulaminem.

§ 2. Definicje

1. Wyzwanie - zdalna, indywidualna i cykliczna aktywność RUN FIVE; Piątek - jeden z 14 terminów wskazanych w § 5; Aktywność - jeden trening biegu, marszu lub run-walk o dystansie co najmniej 5,00 km wykonany w danym Piątku.

2. Dowód - wiarygodne potwierdzenie co najmniej daty, dystansu i czasu; Zaliczenie - pozytywna decyzja po weryfikacji konkretnego Piątku.

3. Seria - liczba kolejnych Piątków zaliczonych bez przerwy. Pomińcie Piątku zeruje bieżącą Serię, ale nie usuwa wcześniejszych Zaliczeń.

4. **Ukończenie edycji - uzyskanie kompletu 14 Zaliczeń. Dla celów Rangi BoostroGO cała edycja RUN FIVE jest jednym Wyzwaniem i zwiększa licznik ukończonych Wyzwań najwyżej o 1 po uzyskaniu 14/14.**

5. Medal finiszera - bezpłatna pamiątkowa rzecz fizyczna gwarantowana Uczestnikowi, który uzyska 14/14 i spełni warunki wydania określone w § 10.

§ 3. Karta edycji

1. Nazwa: RUN FIVE - Piątka w piątek. Formuła: zdalna, cykliczna i indywidualna. Aktywność: bieg, marsz albo run-walk. START: 0 zł.

2. Edycja trwa od 25 września 2026 r. do 25 grudnia 2026 r. i obejmuje 14 Piątków. Aktywność wykonana w innym dniu nie zastępuje pominiętego Piątku.

3. Celem jest regularność, a nie tempo. Nie ma publicznego rankingu czasowego. Szybszy czas ani większy dystans nie dają przewagi.

4. Pomińcie Piątku nie powoduje kary, utraty wcześniejszych Zaliczeń ani usunięcia z Wyzwania. Zeruje jedynie bieżącą Serię.

§ 4. Uczestnicy i zapis

1. Uczestnikiem może być osoba, która ukończyła 16 lat, posiada własne aktywne Konto i prawidłowo dołączyła do Wyzwania. Osoba w wieku 16-17 lat uczestniczy za wiedzą i zgodą rodzica albo opiekuna prawnego.

2. Zapis jest jednorazowy i obejmuje wszystkie Piątki pozostałe do końca edycji. Zapis dokonany najpóźniej w czwartek do godz. 23:59 umożliwia zaliczenie najbliższego Piątku. Późniejszy zapis obowiązuje od kolejnego Piątku.

3. Zapisy do ostatniego terminu kończą się 24 grudnia 2026 r. o godz. 23:59. Jedna osoba może posiadać jedno aktywne zgłoszenie do edycji.

4. Udział w START jest bezpłatny. Odrębny zakup Produktu RUN FIVE nie wpływa na prawo do sportowego udziału, Zaliczeń, XP ani Medalu finiszera.

§ 5. Kalendarz 14 Piątków

1. Wszystkie daty i godziny liczy się według czasu obowiązującego w Polsce. Ostatni termin przesłania Dowodu przypada 31 grudnia 2026 r. o godz. 23:59.

2. Edycja obejmuje wyłącznie Piątki wskazane w poniższej tabeli.

Piątki	Miesiąc	Liczba
25	wrzesień 2026	1
2, 9, 16, 23, 30	październik 2026	5
6, 13, 20, 27	listopad 2026	4
4, 11, 18, 25	grudzień 2026	4

§ 6. Zasady wykonania Aktywności

1. W danym Piątku Uczestnik pokonuje co najmniej 5,00 km biegiem, marszem albo run-walk.
2. Aktywność jest jednym treningiem. Nie można sumować kilku spacerów, treningów, dni ani tras. Dopuszczalne są zwykłe przerwy wynikające z bezpieczeństwa, odpoczynku lub ruchu drogowego.
3. Aktywność można wykonać na zewnątrz, stadionie lub bieżni mechanicznej. Nie ma limitu czasu ani minimalnego tempa.
4. W jednym Piątku można uzyskać maksymalnie jedno Zaliczenie. Dystans ponad 5 km nie zwiększa XP ani liczby Zaliczeń.
5. Zabronione jest zgłaszanie przejazdu rowerem, hulajnogą, pojazdem lub innej aktywności niebędącej biegiem, marszem albo run-walk.

§ 7. Zgłoszenie i Dowód

1. Po Aktywności Uczestnik przysyła osobne zgłoszenie dla danego Piątku przez formularz na Koncie.
2. Dowodem może być zrzut ekranu, link do aktywności, zdjęcie wyświetlacza bieżni albo inny wiarygodny materiał pokazujący co najmniej datę, dystans i czas.
3. Termin zgłoszenia upływa w następny czwartek o godz. 23:59, czyli sześć dni po danym Piątku. Dla ostatniego Piątku 25 grudnia 2026 r. termin upływa 31 grudnia 2026 r. o godz. 23:59.
4. Zgłoszenie po terminie może zostać odrzucone, z uwzględnieniem udokumentowanej awarii Serwisu lub wyjątkowych okoliczności ocenianych według jednakowych zasad wobec Uczestników.
5. Uczestnik powinien zasłonić dane niepotrzebne do weryfikacji. Błąd GPS, zegarka lub synchronizacji nie powoduje automatycznie odrzucenia, jeżeli można przedstawić alternatywny wiarygodny Dowód.

§ 8. Weryfikacja, fair play i AI

1. Organizator sprawdza datę, dystans co najmniej 5 km, dopuszczalny sposób wykonania, czytelność Dowodu, możliwość przypisania Aktywności do Uczestnika i oznaki manipulacji lub duplikatu.
2. Niedopuszczalne są: cudza lub niewykonana Aktywność, ręczna zmiana danych w celu Zaliczenia, wielokrotne użycie Dowodu, sztuczne łączenie lub dzielenie treningów i obchodzenie limitów.
3. System może używać automatycznych reguł i Narzędzi AI do wstępnej analizy. Ostateczna decyzja wpływająca negatywnie na Zaliczenie, XP, Medal finiszera lub inne istotne uprawnienie nie jest podejmowana wyłącznie przez AI.
4. W razie późniejszego ujawnienia błędu lub naruszenia fair play Organizator może cofnąć Zaliczenie, skorygować progres i XP oraz ponownie ocenić prawo do Medalu, z zachowaniem prawa do odwołania.

§ 9. Progres, Seria, XP i Ranga

1. Po zatwierdzeniu Aktywności panel zwiększa liczbę Zaliczeń i może pokazywać bieżącą Serię, najdłuższą Serię oraz historię Piątków.
2. Pominięcie Piątku zeruje bieżącą Serię, ale nie usuwa wcześniejszego progresu, najdłuższej Serii ani prawidłowo przyznanych XP.
3. Za każdy pozytywnie zweryfikowany Piątek Uczestnik otrzymuje 5 XP. Maksymalnie za 14 Piątków można otrzymać 70 XP. Jest to szczególna zasada tej edycji i ma pierwszeństwo przed domyślną zasadą jednorazowego naliczania XP za Wyzwanie.
4. XP nie zależy od czasu, tempa, dystansu ponad 5 km, udziału w konkursie ani zakupu Produktu.
5. Dla Rangi BoostroGO pojedyncze Piątki nie są oddzielnymi Wyzwaniami. Edycja zwiększa licznik ukończonych Wyzwań o 1 po uzyskaniu kompletu 14/14 i utrzymaniu tego wyniku po weryfikacji.

§ 10. START, osiągnięcia i Medal finiszera

1. Bezpłatny START obejmuje zapis, panel RUN FIVE, zgłaszanie i weryfikację Piątków, progres i Serię, XP za Zaliczenia, cyfrową odznakę, certyfikat oraz możliwość dobrowolnego udziału w odrębnym Konkursie RUN FIVE.
2. Odznaka może zostać odblokowana po pierwszym Zaliczeniu. Po zakończeniu edycji Uczestnik z co najmniej jednym Zaliczeniem może otrzymać certyfikat pokazujący liczbę zaliczonych Piątków i najdłuższą Serię.
3. Uczestnik z kompletem 14/14 otrzymuje gwarantowany Medal finiszera bez obowiązku zakupu i bez dodatkowego zgłoszenia konkursowego. Medal jest Nagrodą/pamiątką za ukończenie, a nie elementem płatnego Pakietu.
4. Wysyłka Medalu finiszera na adres w Polsce odbywa się na koszt Organizatora, co do zasady w ciągu 21 dni kalendarzowych od zakończenia weryfikacji i otrzymania kompletnych danych do wysyłki.
5. Wysyłka za granicę wymaga wcześniejszego indywidualnego uzgodnienia możliwości i kosztu. Brak kompletnych danych może wstrzymać wysyłkę do chwili ich uzupełnienia.
6. Certyfikat, odznaka i Medal mają charakter pamiątkowy i nie są dokumentem urzędowym.

§ 11. Konkurs RUN FIVE - odrębne zasady

1. W ramach edycji może być prowadzony dobrowolny i bezpłatny Konkurs RUN FIVE z nową szansą na Nagrodę w kolejnych dwupiątkowych Rundach.
2. Samo Zaliczenie Piątku nie stanowi automatycznego zgłoszenia konkursowego. Uczestnik, który chce wziąć udział w Konkursie, przysyła odrębne zgłoszenie zgodnie z Regulaminem Konkursu RUN FIVE.
3. Udział w Konkursie ani jego wynik nie wpływają na Zaliczenia, Serię, XP, certyfikat, odznakę, Ukończenie edycji ani Medal finiszera 14/14.
4. W sprawach konkursowych - w szczególności Rund, terminów, zgłoszeń, kryteriów oceny, jury i Nagród - wiążący jest osobny Regulamin Konkursu RUN FIVE.

§ 12. Produkty RUN FIVE

1. Koszulki i inne Produkty RUN FIVE mogą być oferowane osobno w Sklepie. Ich cena, wariant, rozmiar, termin i dostawa są podawane przed zakupem.
2. Zakup Produktu nie zastępuje Aktywności i nie daje Zaliczenia, XP, dodatkowego zgłoszenia konkursowego ani prawa do Medalu finiszera 14/14.
3. Sprzedaż, płatność, odstąpienie, reklamacja i dostawa podlegają Regulaminowi Sklepu i przepisom konsumenckim.

§ 13. Treści, grafiki, AI, dane i komunikacja

1. Dowód służy celom Wyzwania i nie staje się automatycznie materiałem reklamowym BoostroGO.
2. Teksty, grafiki, wizualizacje Produktów, zdjęcia promocyjne i inne materiały RUN FIVE mogą być tworzone, współtworzone, retuszowane lub edytowane przy użyciu AI. Jeżeli prawo wymaga oznaczenia konkretnego materiału jako sztucznie wygenerowanego albo zmanipulowanego, Organizator stosuje odpowiednie oznaczenie.
3. Wizualizacja AI nie zmienia parametrów rzeczy ani zasad Wyzwania. Wiążący jest opis Produktu i niniejszy Regulamin.
4. Dane są przetwarzane w zakresie niezbędnym do Konta, Zaliczeń, progresu, XP, Medalu, reklamacji i odwołań zgodnie z Polityką prywatności.
5. Wiadomości techniczne dotyczące zapisów, terminów, wyniku, weryfikacji, XP, Medalu i zmian zasad mogą być wysyłane bez odrębnej zgody marketingowej, jeżeli są potrzebne do obsługi Wyzwania.

§ 14. Bezpieczeństwo i odpowiedzialność

1. Wyzwanie ma charakter sportowo-rekreacyjny i nie jest imprezą masową, świadczeniem medycznym ani treningiem prowadzonym pod bezpośrednim nadzorem Organizatora.
2. Uczestnik sam wybiera miejsce, trasę, tempo, porę i sprzęt oraz dostosowuje wysiłek do zdrowia, wieku, przygotowania i warunków. W razie wątpliwości powinien skonsultować udział ze specjalistą.
3. Aktywność należy przerwać w razie bólu, urazu, duszności, zawrotów głowy, złego samopoczucia lub zagrożenia. Uczestnik przestrzega prawa i regulaminów obiektów.
4. Organizator odpowiada za własne świadczenia zgodnie z prawem. Żaden zapis nie wyłącza odpowiedzialności, której nie można skutecznie ograniczyć.

§ 15. Zmiany, reklamacje i odwołania

1. Wyzwanie może zostać zmienione, czasowo przerwane lub zakończone przed terminem tylko z ważnej przyczyny, w szczególności zmiany prawa, bezpieczeństwa, siły wyższej albo poważnej awarii.
2. O istotnej zmianie Organizator informuje z podaniem przyczyny, zakresu i skutków. Zmiana nie działa wstecz na niekorzyść Uczestnika, chyba że wymaga tego prawo lub bezpieczeństwo.
3. Odwołanie dotyczące Zaliczenia, progresu, Serii, XP lub Medalu finiszera można złożyć na kontakt@boostrogo.pl w ciągu 7 dni od otrzymania decyzji. Powinno wskazywać sporne zgłoszenie i uzasadnienie.
4. Reklamacja dotycząca działania Serwisu lub świadczenia jest rozpatrywana w terminie wymaganym prawem, co do zasady do 14 dni. Sprawy zakupionych Produktów podlegają Regulaminowi Sklepu.

§ 16. Postanowienia końcowe

1. Regulamin obowiązuje od 31 sierpnia 2026 r. i dotyczy edycji trwającej od 25 września do 25 grudnia 2026 r.
2. Regulamin jest udostępniany w sposób umożliwiający zapisanie i odtworzenie. Do Wyzwania stosuje się prawo polskie z zachowaniem ochrony konsumenta wynikającej z bezwzględnie obowiązujących przepisów.
3. Nieważność pojedynczego postanowienia nie wpływa na pozostałą część Regulaminu.