

REGULAMIN SZCZEGÓŁOWY WYZWANIA BOOSTROGO „DIABŁAK 1725”

Wersja: 1.0

Data wejścia w życie: 20 września 2026 r.

Okres Wyzwania: 20 września 2026 r. - 30 listopada 2026 r.

Organizator: Bartosz Stefański - BoostroGO

Kontakt: kontakt@boostrogo.pl

Zakres dokumentu. Regulamin określa zasady udziału w Wyzwaniu „DIABŁAK 1725”, wykonania pieszego wejścia na szczyt Diablak na Babiej Górze, zgłaszania i weryfikacji trasy, ukończenia, cyfrowych osiągnięć, XP oraz relację między bezpłatnym udziałem a opcjonalnymi Pakietami.

§ 1. Organizator i pierwszeństwo Regulaminu Wyzwania

- Organizatorem Wyzwania jest Bartosz Stefański, prowadzący działalność nierejestrowaną pod marką BoostroGO, ul. Więckowskiego 25, 90-727 Łódź, e-mail: kontakt@boostrogo.pl.
- Niniejszy Regulamin jest dokumentem nadrzędnym dla zasad sportowych i organizacyjnych Wyzwania, w szczególności okresu, zadania, sposobu wykonania, Dowodów, weryfikacji, Ukończenia, cyfrowego certyfikatu, odznaki oraz szczególnych zasad XP.
- W sprawach Konta i usług Serwisu stosuje się Regulamin Serwisu BoostroGO. W sprawach XP stosuje się Regulamin Programu BoostroGO XP, z pierwszeństwem niniejszego Regulaminu w zakresie zasad szczególnych tej edycji.
- W sprawach zakupu, ceny, płatności, dostawy, odstąpienia, zgodności towaru lub odpłatnej usługi oraz reklamacji konsumenckiej stosuje się Regulamin Sklepu Internetowego BoostroGO i bezwzględnie obowiązujące przepisy. Niniejszy Regulamin nie ogranicza ustawowych praw Klienta.
- Karta Wyzwania, Karta Produktu, checkout i komunikaty systemowe uzupełniają Regulaminy o indywidualne dane edycji lub transakcji. Nie mogą wprowadzać ukrytej zasady sprzecznej z zaakceptowanym Regulaminem.

§ 2. Definicje

- Wyzwanie - zdalna aktywność sportowo-rekreacyjna BoostroGO „DIABŁAK 1725”, prowadzona w okresie wskazanym w § 3.
- Uczestnik - osoba posiadająca aktywne Konto i skutecznie zapisana do Wyzwania; Aktywność - jedno rzeczywiste wykonane piesze wejście prowadzące na szczyt Diablak, zgłoszone jako jedna całość.
- Diablak - szczyt Babiej Góry stanowiący cel Wyzwania; Trasa - rzeczywiste przebyta pieszo droga prowadząca legalnie dostępnym szlakiem na Diablak; Dowód - wiarygodny materiał z aplikacji sportowej lub turystycznej pozwalający potwierdzić co najmniej datę oraz przebieg Trasy i osiągnięcie szczytu.
- START - bezpłatny wariant udziału wystarczający do Ukończenia Wyzwania. Pakiet - opcjonalny Produkt lub zestaw Produktów powiązanych tematycznie z Wyzwaniem, którego zakup nie jest warunkiem Ukończenia.
- Ukończenie - status nadawany po spełnieniu zadania i pozytywnej weryfikacji Wyniku. XP - wirtualna jednostka Programu BoostroGO XP, rozliczana zgodnie z § 12 i Regulaminem Programu XP.

§ 3. Karta Wyzwania

- Nazwa: DIABŁAK 1725. Dyscyplina: marsz / trekking pieszy. Formuła: indywidualna, jednorazowa, bez rankingu i bez konkursu.
- Wyzwanie rozpoczyna się 20 września 2026 r. o godz. 00:00 i kończy 30 listopada 2026 r. o godz. 23:59 czasu polskiego. Aktywność wykonana poza tym okresem nie może stanowić podstawy Ukończenia.
- Zadaniem Uczestnika jest rzeczywiste piesze wejście na Diablak - 1725 m n.p.m. - wybraną przez siebie legalnie dostępną trasą. Nie określa się minimalnego czasu, tempa ani jednej obowiązkowej trasy.
- Udział w wariacie START jest bezpłatny. Odpłatne Pakiety są opcjonalne i nie dają przewagi w weryfikacji, nie zastępują wykonania Aktywności i nie zmieniają kryterium Ukończenia.

§ 4. Warunki udziału i zapis

- Uczestnikiem może być osoba, która ukończyła 16 lat, posiada aktywne Konto i dokonała zapisu do Wyzwania w okresie dostępności zapisów. Osoba w wieku 16-17 lat uczestniczy za wiedzą i zgodą rodzica albo opiekuna prawnego w zakresie wymaganym prawem i Regulaminem Serwisu.
- Przy zapisie Uczestnik akceptuje wymagane dokumenty oraz oświadczenie fair play. Jedna osoba korzysta z jednego Konta i jednego zapisu do Wyzwania.
- Zakup Pakietu nie jest wymagany do zapisu, wykonania Aktywności, przyjęcia Wyniku, uzyskania Ukończenia, cyfrowego certyfikatu ani cyfrowej odznaki.

§ 5. Zdrowie, góry i bezpieczeństwo

- Wyzwanie nie jest imprezą masową, wycieczką z przewodnikiem ani treningiem prowadzonym pod bezpośrednim nadzorem Organizatora. Uczestnik sam wybiera dzień, trasę, porę, tempo, wyposażenie i sposób przygotowania do Aktywności.
- Uczestnik dostosowuje wysiłek do zdrowia, przygotowania, wieku, pogody, pory roku i warunków terenowych. Przed wyjściem powinien sprawdzić aktualne komunikaty dotyczące pogody, dostępności szlaków i zasad obowiązujących na danym obszarze.
- Uczestnik ma obowiązek przestrzegać prawa, oznaczeń szlaków, czasowych zamknięć oraz regulaminów właściwych zarządców terenu. Aktywność nie może wymagać wejścia na trasę zamkniętą, niedostępną albo objętą zakazem.
- Aktywność należy przerwać albo zawrócić w razie urazu, skrajnego zmęczenia, utraty orientacji, gwałtownego pogorszenia pogody, oblodzenia, burzy, silnego wiatru, ograniczonej widoczności albo innego zagrożenia. Ukończenie Wyzwania nie uzasadnia ryzyka dla zdrowia lub życia.
- Organizator nie zabezpiecza indywidualnej Trasy, nie zapewnia transportu, ratownictwa, przewodnika ani opieki medycznej na miejscu. Nie ogranicza to odpowiedzialności, której nie można wyłączyć prawem.

§ 6. Aktywność zaliczana do Wyzwania

- Zaliczeniu podlega jedno piesze wejście prowadzące na szczyt Diablak, wykonane na legalnie dostępnym i otwartym dla ruchu szlaku lub ciągu szlaków. Dopuszczalny jest marsz, trekking albo bieg górski wykonywany pieszo.
- Aktywność musi stanowić rzeczywiste wykonane wejście zapisane jako jedna całość. Nie wolno zgłaszać aktywności innej osoby, sztucznie łączyć odcinków wykonanych przez różne osoby ani wykorzystywać pojazdu, roweru, hulajnogi lub innego środka transportu do pokonania odcinka przedstawianego jako piesza część Trasy.

3. Nie obowiązuje minimalny dystans ani czas. Dowód musi jednak przedstawiać rzeczywisty przebieg wejścia i w sposób wiarygodny pozwalać stwierdzić, że Uczestnik dotarł na Diabłak, a nie jedynie przebywał w pobliżu szczytu.

4. Zwykłe działania funkcji automatycznej pauzy, utrata krótkiego fragmentu zapisu GPS albo typowe różnice pomiarowe nie powodują same w sobie odrzucenia, jeżeli całość Dowodu pozostaje wiarygodna.

§ 7. Zgłaszanie Wyniku

1. Wynik zgłasza się przez formularz dostępny po zalogowaniu. Zgłoszenie powinno zawierać co najmniej datę Aktywności, źródło pomiaru, Dowód oraz oświadczenie fair play. Jeżeli formularz przewiduje opis, Uczestnik może krótko opisać przebieg wejścia.

2. Wynik musi dotyczyć Aktywności wykonanej w okresie Wyzwania. Jeżeli Karta Wyzwania lub formularz nie wskazuje odrębnego technicznego terminu na przesłanie Dowodu, zgłoszenie należy wysłać najpóźniej 30 listopada 2026 r. o godz. 23:59 czasu polskiego.

3. Dane formularza powinny odpowiadać Dowodowi. Zdjęcie ze szczytu może zostać dołączone dodatkowo, jeżeli funkcja Serwisu to umożliwia, ale nie jest obowiązkowym warunkiem Ukończenia.

4. Jeżeli awaria Serwisu uniemożliwia terminowe zgłoszenie, Uczestnik powinien bez zbędnej zwłoki skontaktować się na kontakt@boostrogo.pl i przedstawić dane umożliwiające ocenę czasu wykonania Aktywności oraz próby zgłoszenia.

§ 8. Dowody, prywatność i AI

1. Podstawowym Dowodem jest zrzut ekranu z aplikacji sportowej lub turystycznej albo zegarka zsynchronizowanego z aplikacją, na którym można rozpoznać datę Aktywności oraz przebieg Trasy prowadzącej na Diabłak. Dopuszczalny jest także link do aktywności albo drugi ekran uzupełniający brakujące dane.

2. Jeżeli pojedynczy screen nie pozwala jednoznacznie potwierdzić osiągnięcia szczytu, Organizator może poprosić o dodatkowy widok mapy, link do aktywności albo inne techniczne potwierdzenie. Nie oznacza to obowiązku przekazywania zdjęcia twarzy ani wizerunku Uczestnika.

3. Uczestnik powinien ograniczyć Dowód do danych potrzebnych do weryfikacji. Może zasłonić dokładny adres domu, tętno, dane zdrowotne i inne informacje niewymagane do oceny Wyniku, o ile nie uniemożliwi to potwierdzenia Trasy.

4. Serwis może używać automatycznych reguł i Narzędzi AI do wykrywania duplikatów, rozbieżności, nietypowych parametrów i porządkowania zgłoszeń. Sygnał automatyczny jest wskazówką i samodzielnie nie przesądza o naruszeniu. Ostateczna decyzja o istotnej sankcji podlega kontroli człowieka.

§ 9. Weryfikacja i fair play

1. Zgłoszenie może zostać zatwierdzone, skierowane do ręcznej weryfikacji, zwrócone do uzupełnienia, skorygowane albo odrzucone.

2. Organizator może zażądać dodatkowego potwierdzenia, jeżeli Dowód jest nieczytelny, niekompletny, powtarzalny, technicznie nietypowy albo sprzeczny z formularzem.

3. Naruszeniem fair play jest w szczególności zgłoszenie cudzej lub niewykonanej Aktywności, manipulacja trasą albo Dowodem, wielokrotne użycie tego samego Dowodu, przedstawienie przejazdu jako wejścia pieszego, podszywanie się pod inną osobę albo celowe obchodzenie celu Wyzwania.

4. Przed istotną sankcją Organizator, o ile okoliczności pozwalają, informuje Uczestnika o zastrzeżeniach i daje rozsądny termin na wyjaśnienie. Sankcja jest proporcjonalna i może obejmować korektę, odmowę zaliczenia, cofnięcie Ukończenia albo wykluczenie z Wyzwania.

5. Sankcja sportowa nie odbiera ustawowych praw konsumenckich dotyczących zakupionego Produktu lub odpłatnej usługi.

§ 10. Ukończenie, certyfikat i odznaka

1. Wyzwanie zostaje ukończone po pozytywnej weryfikacji jednej Aktywności spełniającej wymagania § 6.

2. Każdy Uczestnik z zatwierdzonym Ukończeniem otrzymuje cyfrowy certyfikat PDF oraz cyfrową odznakę „DIABŁAK 1725”, udostępniane w Serwisie zgodnie z jego funkcjonalnością.

3. Certyfikat i odznaka potwierdzają ukończenie Wyzwania na zasadach niniejszego Regulaminu. Nie są dokumentem urzędowym, uprawnieniem górskim, kwalifikacją zawodową ani potwierdzeniem zdobycia szczytu w rozumieniu odrębnego programu turystycznego.

4. Brak zakupu Pakietu nie może być podstawą odmowy Ukończenia, certyfikatu lub odznaki, jeżeli Uczestnik spełnił warunki sportowe i weryfikacyjne.

§ 11. Brak rankingu i charakter Wyzwania

1. Wyzwanie nie prowadzi klasyfikacji miejsc ani rankingu opartego na czasie, tempie, dystansie lub przewyższeniu. Parametry Aktywności służą przede wszystkim potwierdzeniu rzeczywistego wykonania wejścia.

2. Wyzwanie nie jest konkursem i nie przewiduje nagród losowych ani nagród zależnych od miejsca. Ewentualna odrębna promocja wymaga własnych, opublikowanych zasad.

§ 12. XP

1. XP za Wyzwanie jest naliczane dopiero po zatwierdzonym Ukończeniu, zgodnie z Regulaminem Programu BoostroGO XP. Sam zapis, sam zakup Produktu ani samo przesłanie niezawerifikowanego Wyniku nie stanowią podstawy naliczenia XP.

2. Dla bezpłatnego wariantu START wartość za zatwierdzone Ukończenie wynosi 5 XP. Dla wariantów powiązanych z Pakietami obowiązuje wartość wyraźnie pokazana na Karcie danego wariantu: PAMIĄTKA PINS - 50 XP, BLUZA - 100 XP, PREMIUM - 125 XP.

3. Różna wartość XP przypisana do wariantu nie zmienia kryteriów Ukończenia, sposobu weryfikacji ani prawa do certyfikatu i odznaki. XP nie są zapłatą za Produkt ani elementem ceny rzeczy fizycznej.

4. Cofnięcie albo korekta zatwierdzonego Wyniku może spowodować odpowiednią korektę XP zgodnie z Regulaminem Programu XP. XP nie są pieniądzem ani środkiem płatniczym.

§ 13. START i opcjonalne Pakiety

1. Bezpłatny START zapewnia pełne prawo do udziału, zgłoszenia Wyniku, weryfikacji, Ukończenia, certyfikatu, odznaki oraz XP wskazanego dla START.

2. Na dzień wejścia w życie niniejszego Regulaminu oferta powiązana z Wyzwaniem obejmuje poniższe warianty. Ostateczny skład, rozmiar, dostępność, dostawa i parametry transakcji są pokazywane na Karcie Produktu i w checkout.

Wariant	Cena	Zakres	XP po Ukończeniu
START	0 zł	udział w Wyzwaniu; certyfikat PDF; cyfrowa odznaka	5 XP
PAMIĄTKA PINS	49,99 zł	kolekcyjny pin „DIABŁAK 1725”	50 XP
BLUZA	189,99 zł	bluza „DIABŁAK 1725” w wybranym dostępnym rozmiarze	100 XP
PREMIUM	219,00 zł	bluza „DIABŁAK 1725” + kolekcyjny pin	125 XP

3. Zakup droższego Pakietu nie daje przewagi sportowej. Element fizyczny jest opcjonalnym Produktem powiązanym tematycznie z Wyzwaniem i nie jest Nagrodą za wynik.

4. Jeżeli opis Produktu albo checkout wskazuje parametry bardziej szczegółowe niż powyższa tabela, w szczególności rozmiar bluzy, materiał, wariant, dostępność, koszt, termin lub metodę dostawy, wiążące są te indywidualne dane transakcji w zakresie zgodnym z Regulaminem Sklepu i prawem.

§ 14. Zakupy, odstąpienie i dostawa elementów fizycznych

1. Zawarcie umowy sprzedaży, płatność, prawo odstąpienia w terminie 14 dni, reklamacje konsumenckie, zgodność Produktu z umową oraz dostawa podlegają Regulaminowi Sklepu Internetowego BoostroGO i przepisom prawa.

2. Zakupiona rzecz fizyczna jest realizowana zgodnie z umową sprzedaży niezależnie od wyniku sportowego. Brak Ukończenia Wyzwania nie powoduje automatycznie utraty prawa do opłaconego Produktu.

3. Termin dostawy i sposób jego obliczenia są wskazywane przed zakupem. Jeżeli Karta Produktu nie przewiduje innego terminu, stosuje się standardowy maksymalny termin doręczenia określony w Regulaminie Sklepu, tj. 21 dni kalendarzowych od przyjęcia opłaconego zamówienia do realizacji.

4. Sam wybór standardowego rozmiaru, koloru lub gotowego wariantu nie jest automatycznie personalizacją wyłączającą ustawowe prawo odstąpienia. Wyjątki stosuje się wyłącznie w zakresie przewidzianym prawem.

5. Zdjęcia i wizualizacje Produktów mogą być przygotowane, retuszowane albo częściowo wygenerowane przy użyciu AI. Wiążące są cechy, materiał, wariant, zakres i specyfikacja podane w ofercie oraz potwierdzeniu zamówienia.

§ 15. Zmiany, pogoda, zamknięcia i zakończenie Wyzwania

1. Zmiana techniczna, redakcyjna albo korzystna dla Uczestników jest dopuszczalna, jeżeli nie narusza praw nabytych ani uczciwości weryfikacji. Istotna zmiana okresu lub warunków Ukończenia wymaga ważnej przyczyny i ogranicza się do zakresu niezbędnego.

2. Ważną przyczyną może być w szczególności zmiana prawa, decyzja organu lub zarządcy terenu, czasowe albo trwałe zamknięcie kluczowych szlaków, poważna awaria, zagrożenie bezpieczeństwa, wyjątkowe warunki pogodowe, siła wyższa albo trwała niedostępność kluczowej usługi zewnętrznej.

3. Organizator nie wymaga podejmowania wejścia sprzecznego z zakazem, zamknięciem szlaku ani aktualnym zagrożeniem. Jeżeli obiektywne i długotrwałe okoliczności bezpieczeństwa istotnie ograniczą możliwość realizacji Wyzwania, Organizator może wydłużyć okres, zmodyfikować termin zgłoszeń albo zastosować inne proporcjonalne rozwiązanie.

4. O istotnej zmianie Organizator informuje wraz z przyczyną, zakresem i skutkami. Zmiana nie działa wstecz na niekorzyść Uczestnika, chyba że wymaga tego prawo lub bezpieczeństwo.

5. Przerwanie albo odwołanie Wyzwania nie powoduje automatycznie utraty praw z zawartej umowy sprzedaży. Skutki dotyczące opłaconego Produktu ocenia się zgodnie z Regulaminem Sklepu i prawem.

§ 16. Dane w Serwisie i publikacja osiągnięć

1. Dane związane z udziałem, Wynikiem, Dowodem, certyfikatem i odznaką są przetwarzane zgodnie z Polityką prywatności BoostroGO. Prywatny Dowód Wyniku nie jest publikowany jako część zwykłego Ukończenia.

2. Serwis może pokazywać w profilu Uczestnika informację o Ukończeniu, odznakę lub inne dane przewidziane funkcjonalnością Konta. Publikacja nie oznacza zgody na dowolne wykorzystanie wizerunku lub materiałów Uczestnika w reklamie.

3. Treści i grafiki promocyjne Wyzwania mogą być tworzone lub edytowane z pomocą AI na zasadach Regulaminu Serwisu. Nie wpływa to na wiążące zadanie, parametry Produktów ani prawa Uczestnika.

§ 17. Reklamacje i odwołania sportowe

1. Reklamację dotyczącą działania Serwisu, Konta, Pakietu, Produktu, płatności, XP lub innego świadczenia można złożyć na kontakt@boostrogo.pl albo pisemnie na adres Organizatora. Sprawy konsumenckie są rozpatrywane w terminie wymaganym prawem, co do zasady do 14 dni.

2. Odwołanie sportowe dotyczące odrzucenia Wyniku, cofnięcia Ukończenia, certyfikatu, odznaki albo korekty XP należy przesłać w ciągu 7 dni od udostępnienia decyzji. Powinno wskazywać sporne zgłoszenie i uzasadnienie.

3. Odwołanie jest rozpatrywane przez człowieka posiadającego dostęp do historii weryfikacji. W miarę możliwości nie jest to ta sama osoba, która wydała pierwotną decyzję. Termin odwołania sportowego nie ogranicza ustawowego prawa do reklamacji.

§ 18. Postanowienia końcowe

1. Regulamin jest udostępniany w sposób umożliwiający zapisanie i odtworzenie. Do Wyzwania stosuje się prawo polskie z zachowaniem ochrony konsumenta wynikającej z bezwzględnie obowiązujących przepisów.

2. Nieważność lub bezskuteczność pojedynczego postanowienia nie wpływa na pozostałą część Regulaminu.

3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się właściwe dokumenty BoostroGO i przepisy prawa zgodnie z hierarchią opisaną w § 1.